

**Examenul de bacalaureat 2012**  
**Proba D**  
**Proba de evaluare a competențelor digitale**

**Varianta 10**

Toate filierele, profilurile și specializările/ calificările

- Toate subiectele sunt obligatorii.
- Punctajul maxim cumulat pentru fișele A și B este de 100 de puncte. Nu se acordă puncte din oficiu.
- Timpul efectiv de lucru este de 90 de minute: 15 minute pentru FIȘA A și 75 de minute pentru FIȘA B.
- Fișierele pe care le veți prelucra, menționate mai jos, sunt furnizate în directorul examen, aflat pe Desktop. Ele vor fi salvate după fiecare prelucrare, în directorul indicat.

**FIȘA B**

Приступ **Internet** мрежи **НИЈЕ** дозвољен за решавање потражњи из овог одсека.

**СУБЈЕКАТ II**

**(10 бодова)**

Пишите на испитном листу одговор за сваку потражњу.

1. Набројте две могућности за позиционирање једне слике у позадини за радни простор (Desktop). (26)
2. Напишите име једног мотора за тражење на веб. (26)
3. Набројте три функционална графичка елемента која могу бити у радном простору (Desktop) оперативног система Windows. (36)
4. Набројте три имплицитне екстензије за датотеке типа архива. (36)

**СУБЈЕКАТ III**

**(10 бодова)**

За свако питање, напишите на испитном листу слово које одговара тачном одговору.

1. Назначите која од следећих технологија функционисања **НЕМА** везе са штампачем: (26)
  - a. са мастилом
  - b. ласер
  - c. LCD
  - d. матрична
2. Име једног дугмета апликације Calculator (део оперативног система) који је приступачан у начину визуализације *Ѕтиинџифи*, али није приступачан у начину визуализације *Standard*, јесте: (26)
  - a.  $1/x$
  - b.  $+/-$
  - c.  $x^3$
  - d. 7
3. 1 byte (octet) еквивалентан је са: (26)
  - a. 8 biți
  - b. 8 bps
  - c. 8 dpi
  - d. 8 pixeli
4. Тражење једне речи у оквиру једне веб странице отворене са једном апликацијом за сурфовање веб (browser) може се извршити са имплицитном комбинацијом тастера: (26)
  - a. ALT и F4
  - b. CTRL и F
  - c. CTRL и S
  - d. SHIFT и F1
5. Једна излазна јединица може бити: (26)
  - a. штампач
  - b. микрофон
  - c. миш
  - d. скенер

**СУБЈЕКАТ IV**

**(70 бодова)**

1. Отворите датотеку `comp_w`.
  - a. Напишите на испитном папиру текст из првог реда заглавља(headerul) документа. (16)
  - b. За прва три параграфа из документа ставите ознаке (bullet) симбол @, увучен на 3 cm (1,18"). (36)
  - c. Копирајте наслов документа одмах после слике која је у првом делу документа. (36)
  - d. За све стране документа примените на десној страни подножја (footer) аутоматско нумерисање страна у формату A, B, C..., почевши од слова M. (56)

- e. Форматујте цео текст из табеле документа тако да буде подвучен са једном једноставном линијом. (36)
2. Отворите датотеку **comp\_p**.
- a. Напишите на испитном папиру име коришћеног фонта у првој речи из касете текст која се налази у горњем делу првог слајда. (16)
- b. У тексту из касете текст која је на средини првог слајда ставите ефекат анимације на нивоу слова. (36)
- c. Форматујте слику из другог слајда тако да приликом визуализације садржи само нијансе сиве боје и њена величина да буде: висина (height) 5 cm (1,97") и ширина (width) 4 cm (1,57"). (56)
- d. Ставите ефекат транзиције, средње брзине, између другог и трећег слајда. (36)
- e. Изаберите обојени шаблон са предефинисаном темом за аспект презентације (Design Template) и примените га на све слајдове презентације. (36)
3. Отворите датотеку **comp\_x**.
- a. Напишите на испитном папиру величину коришћеног фонта у ћелији B1 радног листа (sheet) **Document de lucru**. (16)
- b. Примените оквир са једноставном линијом табели из радног листа (sheet) **Document de lucru**, тако да спољни оквир буде црвене боје а унутрашњи оквир плаве боје. (36)
- c. Избришите радни лист (sheet) **Foaie3 (Sheet3)**. (36)
- d. У ћелији C9 радног листа (sheet) **Document de lucru** унесите једну формулу која да аутоматски израчунава аритметичку средину вредности из скупа ћелија B2:B4. Копирајте добијену формулу, са релативним референцијама, у ћелији C10. (56)
- e. У радном листу (sheet) **Foaie2 (Sheet2)** форматујте ћелију A1 тако да дозвољава визуализацију једне вредности у процентуалној форми (percentage) а потом унесите у овој ћелији број 20. (36)
4. Отворите датотеку **comp\_h**.
- a. Напишите на испитном папиру број слика из веб странице. (16)
- b. Унесите на првој речи веб странице једну везу (link) која да отвори датотеку **comp\_w** из директоријума (фолдера) **examen**. (36)
- c. Додајте на крају веб странице једну табелу са следећом структуром и садржајем: (36)
- |    |    |
|----|----|
| AA | BB |
|----|----|
5. Отворите датотеку **comp\_a**.
- a. Напишите на испитном папиру име апликације коришћене за отварање ове датотеке. (16)
- b. Направите један упит (query) под именом **comp\_int** која да садржи све податке из другог и четвртог поља из табеле **comp\_t**. (36)
- c. Додајте у табели **comp\_t** један нови слог и попуните прва четири поља са доле наведеним вредностима и редоследом: (36)
- |         |     |     |                     |
|---------|-----|-----|---------------------|
| Proba D | 100 | 100 | Competente digitale |
|---------|-----|-----|---------------------|
6. Отворите директоријум (фолдер) **examen**.
- a. Користећи апликацију Paint (део оперативног система) направите један цртеж димензија 10 cm x 10 cm који да садржи, на позадини жуте боје, један полигон са шест страна попуњен са зеленом бојом. Сачувајте добијену слику у формату Bitmap, под именом **hexagon.bmp**, у директоријуму (фолдеру) **examen**. (56)
- b. Обришите датотеку **comp\_d** из директоријума (фолдера) **examen**. (36)
- c. Нађите на рачунару где полажете испит апликацију **calc.exe** и направите један shortcut у директоријуму (фолдеру) **examen**. (36)