

Examenul de bacalaureat 2012
Proba D
Proba de evaluare a competențelor digitale

Varianta 10

Toate filierele, profilurile și specializările/ calificările

- Toate subiectele sunt obligatorii.
- Punctajul maxim cumulat pentru fișele A și B este de 100 de puncte. Nu se acordă puncte din oficiu.
- Timpul efectiv de lucru este de 90 de minute: 15 minute pentru FIȘA A și 75 de minute pentru FIȘA B.
- Fișierele pe care le veți prelucra, menționate mai jos, sunt furnizate în directorul examen, aflat pe Desktop. Ele vor fi salvate după fiecare prelucrare, în directorul indicat.

FIȘA B

Der Zugang zum **Internet** ist **NICHT** erlaubt um die Anforderungen dieses Abschnittes zu erfüllen.

THEMA II

(10 Punkte)

Schreibt auf das Prüfungsblatt die Antwort für jede der Anforderungen.

1. Zählt zwei Möglichkeiten auf um ein Bild als Hintergrund der Arbeitsfläche (Desktop) zu setzen. (2P)
2. Schreibt den Namen einer Suchmaschine vom Internet. (2P)
3. Zählt drei funktionsfähige grafische Elemente, die sich auf der Arbeitsfläche (Desktop) des Betriebssystems **windows** befinden können, auf. (3P)
4. Zählt drei implizite Erweiterungen für die Archivedateien auf. (3P)

THEMA III

(10 Punkte)

Für jedes Item, schreibt auf das Prüfungsblatt den Buchstaben, der der richtigen Antwort entspricht.

1. Welches der folgenden Funktionstechnologien kann **NICHT** mit einem Drucker assoziiert werden?: (2P)
 - a. mit Tintenstrahl
 - b. Laser
 - c. LCD
 - d. Nadeln
2. Das Etikett einer Schaltfläche der Anwendung **calculator** (Zubehör des Betriebssystems), welches in der wissenschaftlicher Ansicht (Scientific) angezeigt wird und in der Standardansicht nicht angezeigt wird, ist: (2P)
 - a. $1/x$
 - b. $+/-$
 - c. x^3
 - d. 7
3. 1 byte (octet) ist äquivalent mit: (2P)
 - a. 8 Bits
 - b. 8 bps
 - c. 8 dpi
 - d. 8 Pixel
4. Ein Wort in einer mit einem Browser geöffneten Webseite kann mit der impliziten Tastenkombination gesucht werden: (2P)
 - a. ALT und F4
 - b. CTRL und F
 - c. CTRL und S
 - d. SHIFT und F1
5. Folgendes kann ein Ausgabegerät sein: (2P)
 - a. Drucker
 - b. Mikrofon
 - c. Mouse
 - d. Scanner

THEMA IV

(70 Punkte)

1. Öffnet die Datei **comp_w**.
 - a. Schreibt auf das Prüfungsblatt den Text von der ersten Reihe der Kopfzeile (header) (1P)
 - b. Verwendet für die ersten drei Absätze des Dokumentes als Bezeichnung (bullet) das Symbol @, mit einem Einzug von 3 cm (1,18"). (3P)
 - c. Kopiert den Titel des Dokumentes gleich nach dem Bild aus dem ersten Teil. (3P)
 - d. Verwendet für alle Seiten des Dokumentes im rechten Teil der Fußzeile (footer) die automatische Nummerierung im Format A, B, C..., beginnend mit dem Buchstaben M. (5P)

- e. Formatiert den ganzen Text der Tabelle des Dokumentes so, dass dieser mit einfacher Linie unterstrichen sein soll. (3P)
2. Öffnet die Datei **comp_p**.
- a. Schreibt auf das Prüfungsblatt den Namen der Fonts des ersten Wortes aus der oberen Text Box der ersten Folie (slide). (1P)
- b. Verwendet für die Schrift der mittleren Text Box der ersten Folie (slide) einen Animierungseffekt auf Zeichenebene. (3P)
- c. Formatiert das Bild der zweiten Folie (slide) so, dass dieses bei der Anzeige nur graue Nuancen enthält und ihre Dimensionen folgende sind: Höhe (height) 5 cm (1,97") und Breite (width) 4 cm (1,57"). (5P)
- d. Verwendet zwischen der zweiten und dritten Folie (slide) einen Übergangseffekt von mittlerer Geschwindigkeit. (3P)
- e. Verwendet für alle Folien (slide) der Präsentation eine vordefinierte farbige Form (Design Template). (3P)
3. Öffnet die Datei **comp_x**.
- a. Schreibt auf das Prüfungsblatt die Größe des Fonts der Zelle B1 des Arbeitsblattes (sheet) **Document de lucru**. (1P)
- b. Verwendet für die Tabelle des Arbeitsblattes (sheet) **Document de lucru** Umrahmungen mit einfacher Linie so, dass die äußeren Rahmen rote Farbe und die inneren Rahmen blaue Farbe haben. (3P)
- c. Löscht das Arbeitsblatt (sheet) **Foaie3 (Sheet3)**. (3P)
- d. In die Zelle C9 des Arbeitsblattes (sheet) **Document de lucru** gebt eine Formel ein, welche automatisch das arithmetische Mittel der Werte des Zellenblocks B2:B4 berechnen soll. Kopiert die erhaltene Formel mit relativer Adressierung in die Zelle C10. (5P)
- e. Formatiert im Arbeitsblatt (sheet) **Foaie2 (Sheet2)** die Zelle A1 so, dass diese einen Wert im Prozentformat (percentage) zulässt und schreibt danach in diese Zelle die Zahl 20. (3P)
4. Öffnet die Datei **comp_h**.
- a. Schreibt auf das Prüfungsblatt die Anzahl der Bilder der Webseite. (1P)
- b. Fügt auf das erste Wort der Webseite eine Verknüpfung (link) ein, welche das Herunterladen der Datei **comp_w** aus dem Ordner (folder) **examen** bewirkt. (3P)
- c. Fügt ans Ende der Webseite eine Tabelle mit der Struktur und dem Inhalt von unten ein. (3P)
- | | |
|----|----|
| AA | BB |
|----|----|
5. Öffnet die Datei **comp_a**.
- a. Schreibt auf das Prüfungsblatt den Namen der Anwendung die für die Öffnung dieser Datei notwendig ist. (1P)
- b. Erstellt eine Abfrage (query) mit dem Namen **comp_int**, die alle Daten aus dem zweiten und vierten Feld der Tabelle **comp_t** übernimmt. (3P)
- c. Fügt in die Tabelle **comp_t** eine neue Reihe ein und schreibt in die ersten vier Felder die unteren Werte in der gegebenen Reihenfolge ein. (3P)
- | | | | |
|---------|-----|-----|---------------------|
| Proba D | 100 | 100 | Competente digitale |
|---------|-----|-----|---------------------|
6. Öffnet den Ordner (folder) **examen**.
- a. Benützt die Anwendung Paint (Zubehör des Betriebssystems) und erstellt eine Zeichnung mit den Dimensionen 10 cm x 10 cm, die auf einen gelben Hintergrund ein sechseckiges Polygon mit grüner Nuance enthält. Speichert das Bild im Bitmap Format unter dem Namen **hexagon.bmp** im Ordner (folder) **examen**. (5P)
- b. Löscht die Datei **comp_d** aus dem Ordner (folder) **examen**. (3P)
- c. Findet am Computer, auf dem ihr die Prüfung ablegt, die Anwendung **calc.exe** und bildet einen Kurzweg (shortcut) zu dieser im Ordner (folder) **examen**. (3P)