

Examenul de bacalaureat 2012

Proba D

Proba de evaluare a competențelor digitale

Variantă 10

Toate filierele, profilurile și specializările/ calificările

- Toate subiectele sunt obligatorii.
- Punctajul maxim cumulat pentru fișele A și B este de 100 de puncte. Nu se acordă puncte din oficiu.
- Timpul efectiv de lucru este de 90 de minute: 15 minute pentru FIȘA A și 75 de minute pentru FIȘA B.
- Fișierele pe care le veți prelucra, menționate mai jos, sunt furnizate în directorul examen, aflat pe Desktop. Ele vor fi salvate după fiecare prelucrare, în directorul indicat.

FIȘA B

Az ebben a részben levő követelmények kidolgozásához az **Internet** használata **NEM** engedélyezett.

II. TÉTEL

(10 pont)

Írja a vizsgalapra a következő feladatok válaszait.

1. Sorolja fel az asztal (Desktop) háttérképének két elhelyezési módját. (2p)
2. Írja le egy internetes keresőmotor nevét. (2p)
3. Soroljon fel a **Windows** operációs rendszer asztalán (**Desktop**) található három grafikus funkcionális elemet. (3p)
4. Soroljon fel három alapértelmezett kiterjesztést ami tömörített állományt jelöl. (3p)

III. TÉTEL

(10 pont)

Írja a vizsgalapra a helyes választ jelölő betűt.

1. Adja meg, hogy az alábbi működési technológiák közül melyik **NEM** alkalmazható a nyomtatóra: (2p)
 - a. tintasugaras
 - b. lézer
 - c. LCD
 - d. tűs
2. A **számológép** alkalmazás (az operációs rendszer kelléke) egyik olyan gombjának felírata, amely a Tudományos üzemmódban látható, míg a Szabványos üzemmódban nem látható: (2p)
 - a. $1/x$
 - b. $+/-$
 - c. x^3
 - d. 7
3. 1 byte (oktett) ekvivalens a következővel: (2p)
 - a. 8 bit
 - b. 8 bps
 - c. 8 dpi
 - d. 8 pixel
4. Egy böngésző programmal (browser) megnyitott honlapon egy szó keresése az alábbi alapértelmezett billentyűkombinációval végezhető: (2p)
 - a. **ALT** és **F4**
 - b. **CTRL** és **F**
 - c. **CTRL** és **S**
 - d. **SHIFT** és **F1**
5. Kimeneti periféria lehet a: (2p)
 - a. nyomtató
 - b. mikrofon
 - c. egér
 - d. lapolvasó

IV. TÉTEL

(70 pont)

1. Nyissa meg a **comp_w** állományt.
 - a. Írja le a vizsgalapra a dokumentum fejlécének (header) első sorában levő szöveget. (1p)
 - b. Állítsa be a dokumentum első három bekezdésére a @ felsorolás jelet (bullet), a behúzása legyen 3 cm (1,18"). (3p)
 - c. Másolja a dokumentum címét közvetlenül az első részében található kép után. (3p)
 - d. A dokumentum minden oldalára alkalmazzon a lábléc (footer) jobb oldalára automatikus oldalszámozást, melynek típusa legyen A, B, C....., és kezdődjön M betűvel. (5p)
 - e. Formázza a dokumentumban levő táblázat teljes szövegét úgy, hogy legyen egy egyszerű vonallal aláhúzva (3p)

2. Nyissa meg a **comp_p** állományt.
- Írja le a vizsgalapra az első dia (slide) felső részében levő szövegdobozba beírt szöveg első szavában használt betűtípus nevét. (1p)
 - Az első dia (slide) középső részén levő szövegmezőbe beírt szövegre alkalmazzon egy betű szintű egyéni animációt. (3p)
 - Formázza a második dián (slide) található képet úgy, hogy az csak szürke árnyalatokat tartalmazzon és a méretei legyenek: magasság (height) 5 cm (1,97") és szélesség (width) 4 cm (1,57"). (5p)
 - Alkalmazzon a második és harmadik dia (slide) között egy közepes sebességű áttűnést. (3p)
 - Válasszon ki egy beépített színes sablont (Design Template) és alkalmazza a bemutató minden diájára (slide). (3p)
3. Nyissa meg a **comp_x** állományt.
- Írja le a vizsgalapra a **Document de lucru** munkalap (sheet) **B1** cellájában használt betűtípus méretét. (1p)
 - A **Document de lucru** munkalapon (sheet) levő táblázatot keretezze be egyszerű vonallal: a külső keret legyen piros színű, a belső keretek kék színűek. (3p)
 - Törölje a **Foaie3 (Sheet3)** munkalapot (sheet). (3p)
 - A **Document de lucru** munkalap **C9** cellájába írjon be egy képletet, mely automatikusan kiszámítja a **B2:B4** cellatartománybeli értékek számtani középátlányosát. A kapott képletet másolja, relatív hivatkozásokkal, a **C10** cellába. (5p)
 - Formázza a **Foaie2 (Sheet2)** munkalap (sheet) **A1** celláját úgy, hogy százalék (percentage) típusú értékek megjelenítését tegye lehetővé, majd írja be a cellába a 20 számot. (3p)
4. Nyissa meg a **comp_h** állományt.
- Írja le a vizsgalapra a weboldalon található képek számát. (1p)
 - A weboldal első szavára alkalmazzon hivatkozást (link), amely tegye lehetővé az **examen** mappában (folder) levő **comp_w** állomány letöltését. (3p)
 - A weboldal végére adjon hozzá egy táblázatot, melynek szerkezete és tartalma az alábbi legyen:

AA	BB
----	----

 (3p)
5. Nyissa meg a **comp_a** állományt.
- Írja le a vizsgalapra az állomány megnyitására használt alkalmazás nevét. (1p)
 - Hozzon létre egy lekérdezést (query) **comp_int** néven, amely minden adatot vegyen át a **comp_t** tábla második és negyedik mezőjéből. (3p)
 - Adjon hozzá a **comp_t** táblához egy új bejegyzést és tölts fel ennek első négy mezőjét az alábbi értékekkel, ebben a sorrendben:

Proba D	100	100	Competente digitale
---------	-----	-----	---------------------

 (3p)
6. Nyissa meg az **examen** nevű mappát (folder).
- A Paint alkalmazás (az operációs rendszer kelléke) segítségével készítsen egy 10 cm x 10 cm méretű rajzot, melynek tartalma sárga háttéren zöld árnyalattal kitöltött hatszög legyen. A kapott képet mentse Bitmap formában **hexagon.bmp** néven az **examen** mappába (folder). (5p)
 - Törölje az **examen** mappából a **comp_d** állományt. (3p)
 - Keresse meg azon a számítógépen amelyen vizsgázik a **calc.exe** alkalmazást és hozzon létre az **examen** mappába egy erre hivatkozó parancsikont (shortcut). (3p)