

Examenul de bacalaureat 2012
Proba D
Proba de evaluare a competențelor digitale

Variantă 10

Toate filierele, profilurile și specializările/ calificările

- Toate subiectele sunt obligatorii.
- Punctajul maxim cumulat pentru fișele A și B este de 100 de puncte. Nu se acordă puncte din oficiu.
- Timpul efectiv de lucru este de 90 de minute: 15 minute pentru FIȘA A și 75 de minute pentru FIȘA B.
- Fișierele pe care le veți prelucra, menționate mai jos, sunt furnizate în directorul examen, aflat pe Desktop. Ele vor fi salvate după fiecare prelucrare, în directorul indicat.

FIȘA B

Prístup k sieti **Internet NIE** je povolený pre riešenie požiadaviek tejto časti.

ÚLOHA II

(10 bodov)

Napište na skúškový hárok odpoveď na každú požiadavku.

1. Zapište dva spôsoby umiestnenia jedného obrázka na pozadie pracovnej plochy (Desktop). **(2b)**
2. Zapište názov jedného vyhľadávacieho motora na webe. **(2b)**
3. Zapište tri funkcionálne grafické prvky, ktoré sa môžu nachádzať na pracovnej ploche (Desktop) operačného systému **Windows**. **(3b)**
4. Zapište tri implicitné koncovky pre archívne súbory. **(3b)**

ÚLOHA III

(10 bodov)

Pre každú požiadavku, napíšte na skúškový hárok písmeno patriace ku správnej odpovedi.

1. Ktorá z nasledovných funkcionálnych tlačiacich technológií nemôže byť asociovaná jednej tlačiarne: **(2b)**
 - a. atramentová
 - b. laserová
 - c. LCD
 - d. maticová
2. Znak tlačidla aplikácie **Calculator** (príslušenstvo operačného systému), ktoré je prístupné v móde **Štiintific**, ale nie je prístupné v móde **Standard**, je: **(2b)**
 - a. $1/x$
 - b. $+/-$
 - c. x^3
 - d. 7
3. 1 byte (octet) je ekvivalentný s: **(2b)**
 - a. 8 bitmi
 - b. 8 bps
 - c. 8 dpi
 - d. 8 pixelmi
4. Vyhľadávanie jedného slova v rámci jednej otvorenej webovej stránky sa môže vykonať implicitnou kombináciou kláves: **(2b)**
 - a. **ALT** a **F4**
 - b. **CTRL** a **F**
 - c. **CTRL** a **S**
 - d. **SHIFT** a **F1**
5. Výstupné periférické zariadenie môže byť: **(2b)**
 - a. tlačiareň
 - b. mikrofón
 - c. myš
 - d. skanner

ÚLOHA IV

(70 bodov)

1. Otvorte súbor **comp_w**.
 - a. Napište na skúškový hárok text z prvého riadka hlavičky (header) dokumentu. **(1b)**
 - b. Pre prvé tri odstavce z dokumentu nastavte ako značkovač (marcator, bullet) symbol @, indentovaný na 3 cm (1,18"). **(3b)**
 - c. Skopírujte nadpis dokumentu hneď za obrázok z jeho prvej časti. **(3b)**
 - d. Pre všetky strany dokumentu aplikujte v pravej časti päty (footer) automatické očíslovanie strán vo formáte **A, B, C...**, počnúc písmenom **M**. **(5b)**
 - e. Formátujte celý text v tabuľke tak, aby bol podčiarknutý jednoduchou čiarou. **(3b)**

2. Otvorte súbor **comp_p**.
- Napište na skúškový hárok názov použitého fontu v prvom slove z text boxu, ktorý sa nachádza v hornej časti prvého diapozitívu (slide). (1b)
 - Aplikujte na text, ktorý sa nachádza v strede prvého diapozitívu, jeden animovaný efekt na úrovni písma. (3b)
 - Formatujte obrázok z druhého diapozitívu (slide) tak, aby pri jeho vizualizácii obsahoval iba sivé odtiene a jeho rozmery nech sú: výška (height) 5 cm (1,97") a šírka (width) 4 cm (1,57"). (5b)
 - Aplikujte jeden prechodný efekt, s priemernou rýchlosťou, medzi druhým a tretím diapozitívom (slide). (3b)
 - Formatujte prezentáciu tak, že zvolíte jednu farebnú šablónu z preddefinovaných tém (Design Template), pre všetky diapozitívy (slide). (3b)
3. Otvorte súbor **comp_x**.
- Napište na skúškový hárok veľkosť použitého fontu v bunke B1 z hárku (sheet) **Document de lucru**. (1b)
 - Pre tabuľku z hárku (sheet) **Document de lucru** aplikujte ramce s jednoduchou čiarou nasledovne: vonkajší rámec nech má červenú farbu a vnútorné ramce nech majú modrú. (3b)
 - Vymážete hárok (sheet) **Foaie3 (Sheet3)**. (3b)
 - Do bunky C9 z hárku (sheet) **Document de lucru** vložte jednu formulu, ktorá automaticky vyratá aritmetický priemer hodnôt skupiny buniek B2:B4. Skopírujte obdržanú formulu, s relatívnymi referenciami, do bunky C10. (5b)
 - V hárku (sheet) **Foaie2 (Sheet2)** formatujte bunku A1 tak, aby bol povolený náhľad hodnôt v tvare percenta (percentage) a potom zapíšte do tejto bunky číslo 20. (3b)
4. Otvorte súbor **comp_h**.
- Napište na skúškový hárok počet obrázkov tejto webovej stránky. (1b)
 - Vložte na prvé slovo stránky jeden link, ktorý umožní stiahnutie súboru **comp_w** z adresára (foldera) **examen**. (3b)
 - Pridajte na koniec webovej stránky jednu tabuľku v nižšie uvedenom tvare:

| | |
|----|----|
| AA | BB |
|----|----|

 (3b)
5. Otvorte súbor **comp_a**.
- Napište na skúškový hárok názov aplikácie použitej na otvorenie tohto súboru. (1b)
 - Vytvorte interogáciu (query) s názvom **comp_int**, ktorá prevezme všetky dáta z druhého a štvrtého poľa z tabuľky **comp_t**. (3b)
 - Pridajte do tabuľky **comp_t** jeden nový záznam a vyplňte jeho prvé štyri polia s nasledovnými hodnotami, v tom istom poradí:

| | | | |
|---------|-----|-----|---------------------|
| Proba D | 100 | 100 | Competente digitale |
|---------|-----|-----|---------------------|

 (3b)
6. Otvorte adresár (folder) **examen**.
- Používajúc aplikáciu Paint (príslušenstvo operačného systému) vytvorte jeden výkres s rozmermi 10 cm x 10 cm, ktorý bude mať žlté pozadie a v ktorom bude jeden mnohoúhelník so šiestimi stranami vyplnený zelenou farbou. Uložte obrázok vo formate Bitmap, pod menom **hexagon.bmp**, v adresáre (foldere) **examen**. (5b)
 - Vymážete súbor **comp_d** z adresára (folderu) **examen**. (3b)
 - Nájdite na počítači pri ktorom práve pracujete aplikáciu **calc.exe** a vytvorte k nej jeden odkáz (o comandă rapidă, shortcut), v adresáre (foldere) **examen**. (3b)